AMSTRAD CPC

DISK Version

BATAILE POUR ILA

WARGAMERS SERIES

WARGAMERS



BATAILLE POUR R.F.A.

LE JEU



17 Juin 1989

Après presqu'un an de tension accrue, les troupes du Pacte de Varsovie lance un grand assault sur l'Europe occidentale. La Bataille pour R.F.A. commence.

Bataille pour R.F.A. est un jeu de simulation d'un conflit qui n'a pas encore eu lieu-une guerre en Europe Centrale entre l'O.T.A.N et le Pact de Varsovie. Dans l'ombre d'une escalade nucléaire, la guerre englobe les deux Allemagnes, le Tchécoslovaquie, la Belgique, les Pays-Bas, puis l'est de la France.

Utilisant des techniques d'intelligence artificielle (I.A.) les plus récentes, Bataille pour R.F.A. est un Wargame excitant et sophistiqué. Il vous offre des possibilités de tester les stratégies et les tactiques pour explorer la guerre moderne.

Aussi réaliste que possible, Battaille pour R.F.A. rappelle que

nous devons jamais permettre ce scénario de se développer réellement.



CHARACTERISTIQUES:

Option Nucléaire
Ordinateur - Adversaire
Jeu Par Phase
Commande O.T.A.N. ou Pact de Varsovie
Niveaux de Diffuculté
1 ou 2 Jouers
Durée variable
Sauvegarder/charger une partie
Instructions complète en Française
Française a l'écran

"Un grand défi" - Computer Gamer Août '86

"Un jeu excellent ... de la profondeur et des tactiques" - Amstrad Action Août '86

"Complex, defiant et superbement prenant" - AMTIX Juli '86











LE IEU



Après presqu'un an de tension accrue, les troupes du Pacte de Varsovie lance un grand assault sur l'Europe occidentale. La Bataille pour R.F.A. commence.

Bataille pour R.F.A. est un jeu de simulation d'un conflit qui n'a pas encore eu lieu-une guerre en Europe Centrale entre l'O.T.A.N. et le Pact de Varsovie. Dans l'ombre d'une escalade nucléaire, la querre englobe les deux Allemagnes, le Tchécoslovaquie, la Belgique, les Pays-Bas, puis l'est de la France.

Utilisant des techniques d'intelligence artificielle (I.A.) les plus récentes, Bataille pour R.F.A. est un Wargame excitant et sophistiqué. Il vous offre des possibilités de tester les stratégies et les tactiques pour explorer la guerre moderne.

Aussi réaliste que possible, Battaille pour R.F.A. rappelle que nous devons jamais permettre ce scénario de se développer réellement.

CHARACTERISTIQUES:

Option Nucléaire Ordinateur - Adversaire Jeu Par Phase Commande O.T.A.N. ou Pact de Varsovie Niveaux de Diffuculté 1 ou 2 Jouers Durée variable Sauvegarder/charger une partie Instructions complète en Française Française a l'écran

"Un grand défi" - Computer Gamer Août '86

"Un jeu excellent ... de la profondeur et des tactiques" - Amstrad Action Août '86

"Complex, defiant et superbement prenant" - AMTIX Juli '86















